

R&D/비R&D 지원사업 세부 내용 >

[대전정보문화산업진흥원 공고] 2026년 가상융합 콘텐츠 고도화 지원사업 핵심 요약



기술사업화 랩 위드

2026.05.26. 11:33 조회 10

댓글 0 URL 복사

[2026년 가상융합 콘텐츠 고도화 지원사업 핵심 요약]

국방 및 과학 분야에 적용할 수 있는 메타버스·XR 등 가상융합 콘텐츠를 보유하고 계시며, 이를 한 단계 고도화하여 본격적인 상용화 확대를 계획하고 계신가요?

국방·과학 특화 시장을 선점할 수 있는 고도화 기회입니다.

대전정보문화산업진흥원(DICIA)에서 지역 기업을 대상으로 과제당 최대 7,000만 원을 지원하는 『2026년 가상융합 콘텐츠 고도화 지원사업』 공고를 발표했습니다.

본 사업은 단기간(5개월) 내에 명확한 고도화 산출물을 도출해야 하며, 특히 수요처의 구매의향서(LOI/MOU 등) 제출이 필수적입니다.

아울러 평가 배점 중 '기획력(50점)'과 '실증 및 사업화 가능성(20점)'의 비중이 절대적이므로 체계적인 사업화 스토리텔링이 요구됩니다.

2026 가상융합 콘텐츠 고도화 지원사업 핵심 가이드

대전 소재 ICT 기업의 성공적인 지원을 위한 핵심 요건과 절차

본 사업은 국방·과학 분야의 기존 가상융합 콘텐츠를 고도화하여 상용화를 확대하기 위해 과제당 7천만 원을 지원합니다.
대전 소재 기업 대상, 신규 인력 채용 및 자부담 매칭 등 필수 의무 사항이 포함됩니다.

사업 개요 및 지원 자격

최대 7,000만원 지원
총 2개 과제 선정,
총 사업비의 90% 이내 지원금 지급

국방·과학 분야 특화 고도화
기존 콘텐츠의 실증 실적 보유 기업 우선 지원,
수요처의 고도화 요구 포함

대전 소재 ICT·콘텐츠 기업
공고일 기준 본사 소재지 대전,
지사의 경우 별도 인력 및 기간 요건 필요

주요 의무 및 수행 조건

신규 인력 1명 이상 채용 필수
4대 보험 가입 필수,
3개월 이상 고용 유지 시 인건비 인정

자부담 10% 전액 현금 매칭
총 사업비의 10%(약 780만원)
협약 체결 전 현금 입금

사업비 관리 시스템(PIMS) 사용
한국방송통신전파진흥원 시스템을
통해 집행 등록 및 관리 진행

신청 및 선정 일정

접수

6. 8.(월) ~ 6. 11.(목) 17:00

대전정보문화산업진흥원 PMS를 통해
온라인으로만 접수 가능

**3단계
선정 절차**

1단계
적정성 검토

2단계
발표 평가(70점 이상)

3단계
현장 실사

최 AI 활용

1. 사업 목적 및 지원 규모

- **목적** : 대전정보문화산업진흥원(DICIA) 주관으로, 기존에 제작된 특화분야(국방·과학) 가상융합 콘텐츠의 업그레이드를 지원하여 기업의 추가 상용화 및 전략시장 진출을 돕는 사업입니다.

- **지원 규모** : 총 2개 과제를 선정하며, 과제당 최대 7,000만 원(총사업비의 90% 이내)을 최장 5개월간 지원합니다.

2. 신청 자격 및 필수 요건

- **신청 자격** : 공고일 기준 대전에 소재지를 둔 ICT·콘텐츠 관련 기업이어야 합니다(지사의 경우 6개월 이상 소재 및 상주 인력 3명 이상 필수). 기존 지원사업을 통해 실증 내역이 있는 기업이 우선순위를 갖습니다.
- **수요처 확보 필수** : 고도화를 통한 추가 사업화 타당성을 증명하기 위해, 적용기관의 도입의향서, 구매의향서(LOI), MOU 등 확약서를 반드시 제출해야 합니다.
- **자부담 및 고용 의무** : 총사업비의 10%를 전액 현금으로 매칭해야 하며, 과제 수행을 위해 1명 이상의 신규 인력을 의무적으로 채용하고 3개월 이상 고용을 유지해야 합니다.

3. 유의사항 및 제재 규정

- **예산 및 행정 관리** : 본 사업비는 방송통신발전기금을 재원으로 하므로 엄격한 관리가 요구되며, 한국방송통신전파진흥원(PIMS) 시스템을 통해 집행 내역을 등록해야 합니다.
또한 외주 용역 체결 시 '디지털콘텐츠 표준계약서'를 필수로 사용해야 합니다.
- **환수 및 제재** : 사업비 부당 사용 적발 시, 공공재정환수법에 따라 환수금 외에 최대 5배의 제재부가금이 추가로 부과될 수 있습니다.

4. 평가 방식 및 접수 일정

- **평가 방식** : 적정성 검토 후 기획력(50점), 실증 및 사업화 가능성(20점) 등을 중점적으로 심사하는 대면 발표평가가 진행되며, 통과 기업을 대상으로 사업장 및 인력 현황을 점검하는 현장실사를 거쳐 최종 선정됩니다.
- **접수 마감** : 2026년 5월 26일(화)부터 **6월 11일(목) 17:00까지**입니다.
- **접수 방법** : 대전정보문화산업진흥원 과제관리시스템(PMS)을 통해 온라인으로 서류를 제출하며, 50MB 이하의 단일 압축 파일 형태로 업로드해야 합니다.

💡 가상융합 콘텐츠 고도화 지원

1. 평가 지표에 맞춘 상용화 타당성 중심의 기획

본 과제의 핵심 평가 요소인 기획력과 시장 진출 전략에 맞추어, 기존 콘텐츠 대비 고도화 경쟁력을 부각하고 매출 창출로 이어질 수 있는 논리적인 사업수행계획서 및 발표자료(PPT) 구성이 필요합니다.

2. 수요처 매칭 검토 및 까다로운 예산 편성

필수 제출 서류인 수요기관의 도입의향서(LOI/MOU) 준비 전략이 필요합니다. 또한, 현금 자부담금(10%) 산정, 신규 인력 채용 의무, 위탁사업비 편성 시 비교견적 요구 등 복잡한 규정에 맞춘 타당성 있는 예산 설계가 필요합니다.

3. 엄격한 행정 절차 및 전산 접수

이행보증보험증권 발급, 디지털콘텐츠 표준계약서(외주의 경우) 활용 등의 검토가 필요합니다. 아울러 6월 11일(목) 17시에 마감되는 대전정보문화산업진흥원 PMS 온라인 시스템을 통한 50MB 용량 제한 및 파일 압축 접수 절차가 차질 없이 완료되어야 합니다.

상호: 기술사업화 랩 위드(주)

전화: 조남주 대표이사/공학박사/전문개인투자자 010-6408-8557

이메일: antipoto@gmail.com

홈페이지: <https://neuronrnd.com/>



기술사업화 랩 위드

댓글을 남겨보세요



등록